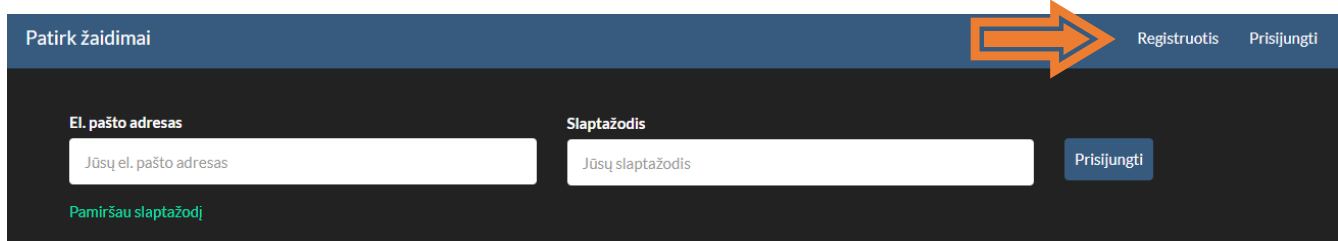


PRISIJUNGIMAS PRIE ŽAIDIMO

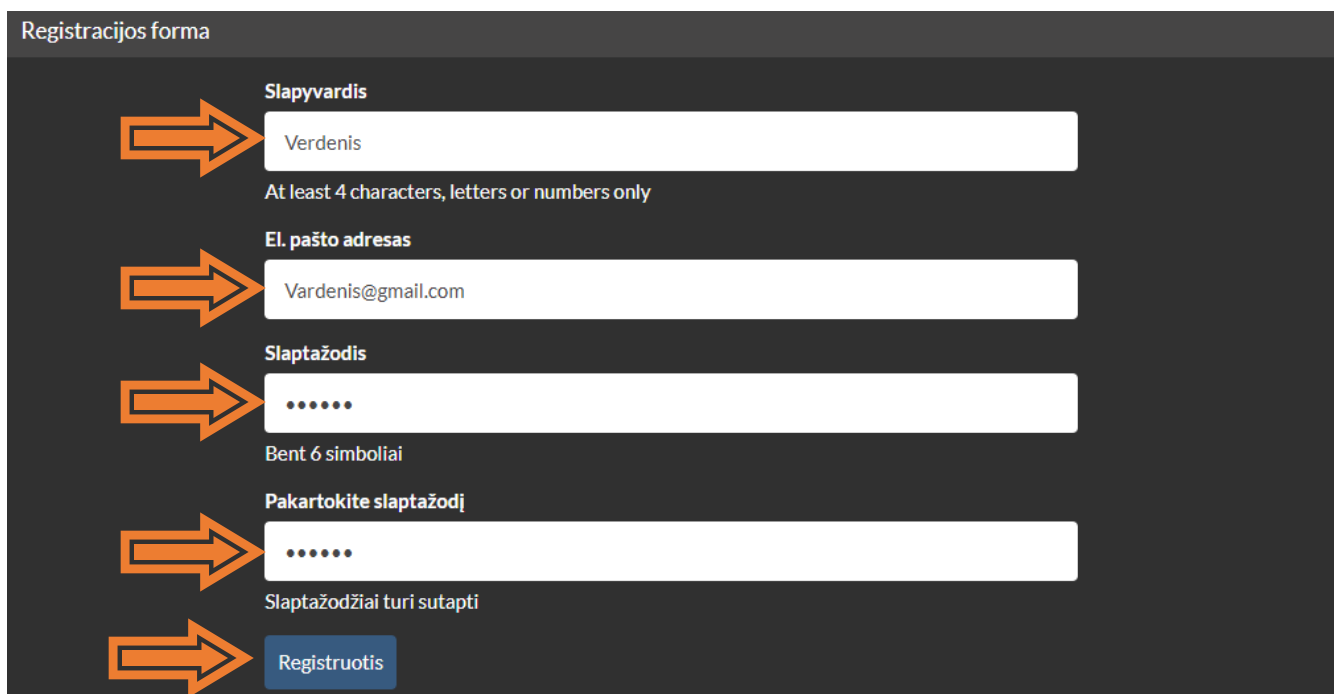
1. Nueiname į internetinį puslapį <https://zaidimas.patirk.com/login>



The screenshot shows the login page for 'Patirk žaidimai'. At the top right, there are links for 'Registruotis' and 'Prisijungti'. An orange arrow points to the 'Prisijungti' link. Below the navigation bar, there are two input fields: 'El. pašto adresas' (Email address) with the placeholder 'Jūsų el. pašto adresas' and 'Slaptažodis' (Password) with the placeholder 'Jūsų slaptažodis'. A blue 'Prisijungti' button is located to the right of the password field. A link 'Pamiršau slaptažodį' is visible below the email field.

2. Spaudžiame „REGISTRUOTIS“

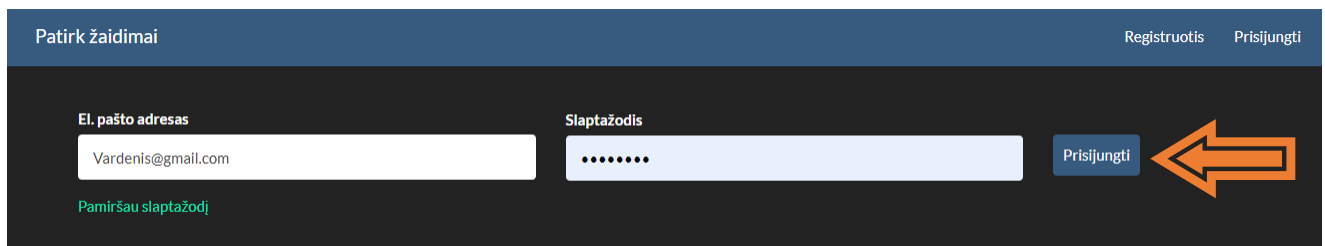
Suvedame Slapyvardį, el. paštą (tą, kuris yra naudojamas), slaptažodį. Spaudžiame „registruotis“.



The screenshot shows the registration form titled 'Registracijos forma'. It contains five input fields, each with an orange arrow pointing to it: 'Slapyvardis' (Username) with the value 'Verdenis' and a note 'At least 4 characters, letters or numbers only'; 'El. pašto adresas' (Email address) with the value 'Vardenis@gmail.com'; 'Slaptažodis' (Password) with masked characters and a note 'Bent 6 simboliai'; 'Pakartokite slaptažodį' (Repeat password) with masked characters and a note 'Slaptažodžiai turi sutapti'; and a blue 'Registruotis' button.

3. Prisijungiamo prie savo el. pašto ir patvirtiname registraciją. (laiško el. paštu gali tekti 1-2 min. palaukti, taip pat laiškas gali pakliūti į pašto dėžutės „šlamštas“, todėl jeigu nesulaukėte laiško, pasitikrinkite ten)

4. Patvirtinus el. paštą spaudžiame „PRISIJUNGTI“



The screenshot shows the login page after registration. The 'El. pašto adresas' field now contains 'Vardenis@gmail.com' and the 'Slaptažodis' field contains masked characters. An orange arrow points to the blue 'Prisijungti' button. The 'Registruotis' link is still present at the top right.

5. Prisijungus spaudžiame „PROFILIS“ ir susikuriame savo komandą (5.1. punktas) ARBA prisijungiame prie jau esamos komandos (5.2-5.5. punktas), be komandos negalėsite žaisti

5.1. Savo komandos sukūrimas:

Patirk žaidimai Žaidimai Profilis Atsijungti

Komandos anketa Naikinti komandą

Komandos pavadinimas

Aprašymas

Kapitonas
Tom36

Pastaba! Pakeitę kapitoną prarasite galimybę redaguoti komandą.

5.2. Norint prisijungti prie esamos komandos pasirenkame komandos pavadinimą iš sąrašo ir spaudžiame „Siųsti kvietimą prisijungti“

Siųsti kvietimą prisijungti prie jūsų komandos

Pasirinkite iš registruotų sistemoje

Siųsti kvietimą prisijungti

Prisijungti prie kitos komandos

Jūs esate komandos kapitonas. Norėdami prisijungti prie kitos komandos turite perleisti kapitono teises kitam komandos nariui arba pašalinti savo komandą iš sistemos.

Kitas Andrius
joshke
Valdiemka
mixxiukas2
Tomas TJ
Vandenis
Dreamcode
Rrugileg
Rokas
ZSO admin
LM302708
poviS
babyckas
KarolisSt
Astravas
Gabi

Siųsti kvietimą prisijungti

5.3. Kad Jus patvirtintų kaip naują komandos narį, komandos kapitonas turi prisijungti prie savo paskyros ir spausti PROFILIS/Patvirtinti


Siųsti kvietimą prisijungti prie jūsų komandos

Pasirinkite iš registruotų sistemoje

Siųsti kvietimą prisijungti

Pakvietimų sąrašas

Tom36	✓ Patvirtinti
-------	-------------------------------



5.4. Jeigu esate komandos kapitonas ir norite pereiti į kitą komandą Jums reikia pakeisti kapitoną (tai galima padaryti jeigu komandoje yra 2 ar daugiau narių).

Prisijungti prie kitos komandos

Jūs esate komandos kapitonas. Norėdami prisijungti prie kitos komandos turite perleisti kapitono teises kitam komandos nariui arba pašalinti savo komandą iš sistemos.

Pakvietimų sąrašas

Tom36	Negalimas patvirtinimas
-------	---


Komandos anketa [Naikinti komandą](#)

Komandos pavadinimas


Aprašymas

Kapitonas

[< Grįžti](#) [Atnaujinti](#)



- 5.5. Jeigu neturite komandos nario, kurį galėtumėte padaryti kapitonu, tuomet turite pašalinti komandą iš sistemos. Tokiu atveju spaudžiame PROFILIS/Jūsų komanda/redaguoti/naikinti komandą.

Komandos anketa [Naikinti komandą](#) 

Komandos pavadinimas

Aprašymas

Kapitonas

Pastaba! Pakeitę kapitoną prarasite galimybę redaguoti komandą.


[< Grįžti](#) [Atnaujinti](#)

6. Susikūrus komandą spaudžiame „ŽAIDIMAI“, susiradus norimą žaidimą spaudžiame „DALYVAUTI“, palaukiame kol administratorius patvirtins dalyvavimą


Patirk žaidimai Žaidimai Profilis Atsijungti

Žaidimai

Artimiausi žaidimai

Skautiška [+ Dalyvauti](#) 

Žaidimas skirtas skautams ir jiems prijaučiantiems




7. Administratoriui patvirtinus komandos dalyvavimą žaidime skaudžiame „EITI Į ŽAIDIMĄ“

Patirk žaidimai Žaidimai Profilis Atsijungti

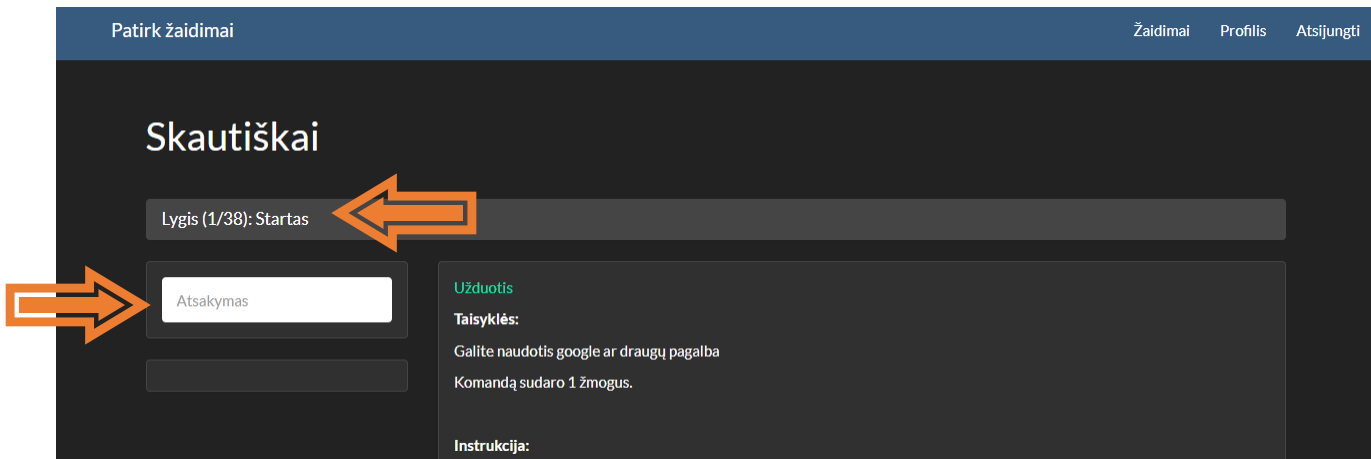
Žaidimai

Artimiausi žaidimai

Skautiška [▲ Eiti į žaidimą](#) 

Žaidimas skirtas skautams ir jiems prijaučiantiems

8. Žaidime matysite kiek yra lygių. 1 lygyje bus svarbi informacija, kurią būtina atidžiai perskaityti. Norint pradėti žaisti reikės suvesti nurodytą kodą į langelį „ATSAKYMAS“



9. Jūs jau žaidime. Sėkmės